



MUNICÍPIO DE ALJEZUR
CÂMARA MUNICIPAL

EDITAL

Nº. 26/16

JOSÉ MANUEL VELHINHO AMARELINHO, PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL DE ALJEZUR

Faz saber que:

De acordo com a lei vigente realizar-se-á no próximo dia 20 de abril, uma reunião extraordinária do Executivo Municipal, pelas 10.00 horas, no Edifício dos Paços do Concelho, com a seguinte ordem de trabalhos:

I - ADMINISTRAÇÃO GERAL, GESTÃO FINANCEIRA E GESTÃO DE RECURSOS HUMANOS

1. Água e Saneamento

- 1.1 Mário Ferreira da Maia - Rotura no abastecimento de água - Vale da Telha - Setor G - Lote 86 - Ratificação
- 1.2 Kasper Pieter Johannes Van Nuland - Rotura no sistema de abastecimento de água - Vale da Telha - Setor D - Lote 195 - Restituição de valor;
- 1.3 Kenneth William Harris - Rotura no sistema de abastecimento de água - Vale da Telha - Setor G - Lote 159 - Restituição de valor;
- 1.4 Kenneth William Harris - Rotura no sistema de abastecimento de água - Vale da Telha - Setor G - Lote 159 - Ratificação;

2. Gestão Financeira

- 2.1 Prestação de Contas e Relatório de Gestão 2015;
- 2.2 Revisão ao Orçamento e PPI - Plano Plurianual de Investimentos;

3. Recursos Humanos

- 3.1 Alteração ao Mapa de Pessoal do Município para 2016;

III - DESENVOLVIMENTO ECONÓMICO, HABITAÇÃO, SAÚDE, ACÇÃO SOCIAL, CULTURA, DESPORTO E TEMPOS LIVRES

1. Desenvolvimento Económico

- 1.1 Direção Regional de Agricultura e Pescas do Algarve - Produção de Batata Doce Lyra;

2. Associativismo

- 2.1 Apoios ao Associativismo - Proposta;
- 2.2 Juventude Clube Aljezurense - I Love Kizomba 2016 - Pedido de apoio financeiro;
- 2.3 Grupo Desportivo Odeceixense - FIT Day do SW e Costa Vicentina - Pedido de co-organização - Beneficiário - Associação Oncológica do Algarve - Proposta;
- 2.4 Cãominhada - Parceiros - Farmácia de Aljezur - Beneficiário - AEZA - Associação Ecologista e Zoófila de Aljezur - Proposta;

3. Cultura

- 3.1 Edição de Livro de Poesia de Poetas de Odeceixe - Fixação do valor do livro;

Aljezur, 14 de abril de 2016

O PRESIDENTE DA CÂMARA,

José Manuel Velhinho Amarelinho

